

## Regolamento Cygnus 4

- Cygnus 4 è una slot a 6 colonne e 4 righe con simboli in caduta. Le colonne possono espandersi verso l'alto fino a un totale di 8 righe.
- La puntata minima è € 0.20 e la puntata massima è € 100.00.
- Ogni puntata rappresenta 100 gettoni.
- Tutte le vincite iniziano con il rullo più a sinistra e pagano solo da sinistra a destra su rulli consecutivi. Non sono ammessi spazi vuoti tra i rulli. Viene pagata solo la linea di pagamento più lunga per linea di pagamento attiva.
- Un round di gioco comincia con il livello di puntata selezionato quando il giocatore preme il tasto Spin.
- Il gioco può essere giocato automaticamente attivando la funzione Auto Spin. Tieni premuto il tasto Spin o utilizza il tasto Auto Spin per impostare il numero di round di gioco da giocare automaticamente.
- Le vincite e le combinazioni vincenti vengono pagate in base alla Tabella dei pagamenti.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore o in gettoni. Il giocatore può modificare le preferenze nelle Impostazioni.
- Le vincite vengono presentate nella valuta del giocatore.
- È possibile giocare a Cygnus 4 in due modalità: la modalità Normale e la modalità Bonus con free drop.
- Tutte le drop di simboli cominciano con 4 righe e 4 096 modalità di vincita, con il moltiplicatore attivo attuale impostato a 1X.
- Tutte le vincite nella drop di simboli attuale vengono raccolte, poi tutti i simboli che facevano parte di una combinazione vincente esplodono. I simboli rimanenti cadono verticalmente, scivolano ripetutamente a sinistra e poi a destra fino a raggiungere una posizione stabile. Viene aggiunta una riga aggiuntiva in alto e nuovi simboli cadono per riempire gli spazi vuoti. La funzione Avalanche continua finché compaiono nuove combinazioni vincenti.
- Ciascuna drop di simboli aggiuntiva aggiunge una nuova riga di simboli, fino a un massimo di 8 righe. Il numero di modalità di vincita aumenta man mano che aumenta il numero di righe.
  - 4 righe: 4 096 modalità di vincita
  - 5 righe: 15 625 modalità di vincita
  - 6 righe: 46 656 modalità di vincita
  - 7 righe: 117 649 modalità di vincita
  - 8 righe: 262 144 modalità di vincita
- Il simbolo wild sostituisce tutti i simboli eccetto il simbolo bonus, il simbolo aumento di livello e i simboli moltiplicatori.
- Un simbolo moltiplicatore che raggiunge la prima colonna a sinistra aumenta il moltiplicatore attivo attuale e poi diventa un simbolo wild. L'aumento del moltiplicatore e il cambio del simbolo avvengono prima del pagamento.
- Il moltiplicatore attivo corrente viene applicato a tutte le vincite successive del round di gioco in corso.

- Un simbolo aumento di livello che raggiunge la colonna più a sinistra o il fondo della griglia di gioco attiva un aumento di livello sul pilastro moltiplicatore, poi diventa un simbolo wild. Il pilastro moltiplicatore ruota e il moltiplicatore attivo attuale assume il valore moltiplicatore della stessa posizione relativa lungo la nuova scala sul pilastro moltiplicatore.
- Il pilastro moltiplicatore ha 3 livelli.
- Raggiungere la cima del terzo livello del pilastro moltiplicatore paga immediatamente l'importo che resta per raggiungere la vincita massima.
- Nel caso in cui un simbolo moltiplicatore e un simbolo aumento di livello raggiungano la colonna più a sinistra e/o il fondo della griglia di gioco nello stesso momento, prima il pilastro moltiplicatore sale di livello, poi il moltiplicatore attualmente attivo avanza di un passo lungo il pilastro moltiplicatore.
- Un simbolo bonus che finisce nella riga inferiore, nelle colonne da 2 a 6, verrà rimosso e generato di nuovo in caduta nella colonna successiva a sinistra, se possibile. La sostituzione avviene al termine del ciclo avalanche in corso, e solo una volta per ciclo.
- Il moltiplicatore attivo attuale e il livello del pilastro moltiplicatore vengono entrambi azzerati prima dell'inizio di un round di gioco.
- Un simbolo bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra attiva la modalità bonus con free drop. Vengono assegnate 7 free drop, e il moltiplicatore attivo attuale e il livello attuale del pilastro moltiplicatore vengono trasferiti nel gioco bonus. Il gioco bonus inizia quando non ci sono più combinazioni vincenti.
- Un simbolo bonus che raggiunge la prima colonna a sinistra durante la modalità bonus attiva free drop aggiuntive.
- Ogni nuova free drop inizia con 4 righe e con il moltiplicatore attivo attuale e il livello attuale del pilastro moltiplicatore. Il moltiplicatore attivo e il livello del pilastro del moltiplicatore sono entrambi persistenti durante il gioco bonus.
- Il gioco bonus con free drop termina quando non sono presenti altre free drop o quando è stato raggiunto il limite di vincita.
- Le vincite vengono pagate alla fine della modalità bonus.
- Le puntate non possono essere modificate mentre è in corso un round di gioco.
- Un round di gioco termina immediatamente quando viene raggiunto il limite di vincita e le vincite accumulate fino a quel momento vengono pagate.
- Il ritorno teorico per il giocatore (RTP) in Cygnus 4 è pari al 94.0%.
- Il gioco ha un limite di vincita di 50 000 la puntata.
- In caso di malfunzionamento, tutte le puntate e le vincite sono nulle.

## **Regole X-iter**

- La funzione X-iter offre diverse modalità di gioco.
- Super Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco Super bonus, in cui i simboli moltiplicatori sono anche wild, al costo di 500 la puntata selezionata. I simboli multiplier wild rimangono finché non vengono convertiti in normali simboli wild raggiungendo la prima colonna a sinistra o il fondo della griglia di gioco.
- Bonus: garantisce un round di gioco con accesso al gioco bonus al costo di 100 la puntata selezionata.
- Multiplier wild: una singola drop in cui i simboli moltiplicatori sono anche wild, al costo di 25 la puntata selezionata. I simboli multiplier wild rimangono finché non vengono convertiti in normali simboli wild raggiungendo la prima colonna a sinistra o il fondo della griglia di gioco.

- Pilastro moltiplicatore al livello 3: una singola drop in cui il pilastro moltiplicatore inizia al livello 3, al costo di 10 la puntata selezionata.
- Caccia al bonus: una singola drop con una possibilità più che doppia di attivare il gioco bonus al costo di 3 la puntata selezionata.
- Le funzioni X-iter possono essere attivate solo nel gioco base.